

Wingsuit SkillGuide

Vorbereitung bzw. Mindestvoraussetzungen für First Flight Course:

- Sprunglizenz erhalten
- Voraussetzungen fürs Wingsuiten
 - mind. 200 Sprünge Fallschirmsprünge
 - ausreichende und umfassende Freifall- und Fallschirmfähigkeiten
 - Formationskydive Erfahrung (Leveln, Annähern, Greifen, Separation, ...)
 - Angle Erfahrung (Flugplanung, Exit, Annähern, Fliegen in Formation, Bauch- sowie Rückentracken, auf Level, Separation, ...)
 - Kappenerfahrung (gute Flug- und Landefähigkeiten)
 - nötiger Weitblick und richtige Selbsteinschätzung

Es wird empfohlen vor dem First Flight Course einige Two-Piece Tracksuit Sprünge durchzuführen.

First Flight Course:

- First Flight Course oder Ähnliches absolvieren

Beginner - Suits

Mindestvoraussetzungen:

- Ein positiv absolvierter First Flight Course
- Achte bei deiner Beginner - Suit auf die Herstellerangaben und halte diese ein
- Vergiss nicht, Slick - Freefly - Skills verbessern auch deine Wingsuit - Skills

Intermediate - Suits

Mindestvoraussetzungen:

- Das erfolgreiche Abschließen des Two-Way-Status in der Beginner Suit.
- Achte bei deiner Intermediate - Suit auf die Herstellerangaben und halte diese ein
- Vergiss nicht, Slick - Freefly - Skills verbessern auch deine Wingsuit - Skills

Advanced - Suits

Mindestvoraussetzungen:

- Das erfolgreiche Abschließen des Two-Way-Status in der Intermediate - Suit.
- Achte bei deiner Advanced - Suit auf die Herstellerangaben und halte diese ein
- Vergiss nicht, Slick - Freefly - Skills verbessern auch deine Wingsuit - Skills

Solo-Status

Im Solo-Status darfst du lediglich Solosprünge (Ausnahme: Sprung mit Lehrer) absolvieren.

Ziel:

- Erlernen und Festigen der Grundfertigkeiten mit einer Beginner Wingsuit (lediglich Solojumps oder mit Lehrer)
 - Stabiler und sicherer Exit (auch zwei Schritte von der Türe entfernt)
 - Stabiles und sicheres Öffnen des Fallschirms
 - Bauchfliegen (in verschiedenen Winkeln und Effizienzen)
 - Verschiedene Manöver erlernen und festigen ("Barrel Roll", Ball, Ellbogenfliegen, Flare, ...)
 - Griffproben von Trenn- und Reservegriff im Flug
 - Rückenfliegen (Half Barrel Roll sowie zumindest stabil die Richtung halten)
 - Sichere Navigation nach vorheriger Flugplanung

Two-Way-Status

Du befindest dich erst im Two-Way-Status wenn du alle Lernziele vom Solo-Status in der jeweiligen Suit-Kategorie erreicht hast.

Im Two-Way-Status darfst du lediglich Sprünge zu Zweit (Ausnahme: Sprung mit Lehrer) absolvieren.

Ziele:

- Festigen der Fähigkeiten vom Solo-Status
- Erlernen und Festigen von Wingsuitformationen zu zweit
 - Stabiler und sicherer Exit
 - Separation
 - richtiges Annähern, Leveln und Fliegen in der Zweier-Formation
 - Knappes und konstantes nebeneinander fliegen
 - Griffe Setzen am Bauch

Bonus:

Acrobatic Manöver (WS Acrobatic Divepool)

Multi-Way-Status

Du befindest dich erst im Multi-Way-Status wenn du alle Lernziele vom Two-Way-Status in der jeweiligen Suit-Kategorie erreicht hast.

Im Multi-Way-Status wird empfohlen die Anzahl der Formationsteilnehmer nur in kleinen Schritten zu erhöhen.

Ziele:

- Festigen der Fähigkeiten vom Solo- und Two- Way-Status
- Festigen von Wingsuitformationen
- Erst im Multi-Way-Status erlaubte Manöver:
 - Wingsuitrodeo (+ Passagier über 150 Sprünge)
 - Wingsuit XRW (nur im Advanced Suit Multi-Way-Status)

Einteilung der Suits in die verschiedenen Kategorien mit Angabe der Mindestsprunganzahl

Beginner Suits:

Squirrel:

Mutation	0
Sprint	0
Güs	0
Swift	5

PhoenixFly:

Shadow	0
Phantom	0

Intrudair:

Half-A	30
Piranha	0

TonySuits:

Colibri	0
Tribird	0

Intermediate Suits:

Squirrel:

Funk	50
ATC	75

PhoenixFly:

Magister	35
Havok	75

Intrudair:

Barracuda	50
Baracuda Freestyle	50

TonySuits:

Gnarbird	30
----------	----

Advanced Suits:

Squirrel:

Freak	175
Corvid	175
Colugo	175
Aura	200
C-Race	200
CR+	200

PhoenixFly:

Strix	125
Rafale	200
Vampire	250
Alpine	250
Suchoi	250

Intrudair:

Baracuda Power	150
Baracuda Power +	200

TonySuits:

R3	125
Pelican	200